

# **DSAB – Billard – Liga – Regeln ( 8 Ball )**

( Stand 01. 09. 2014 ) Gültig ab 2. Saison 2014

1. Allgemeine Regeln
  - 1.1 Ligaklassen
  - 1.2 Spielerqualifikation
  - 1.3 Teamkapitäne
  - 1.4 Sporttechnische Voraussetzungen
  - 1.5 Liga-Termine
  
2. Spielverlauf
  - 2.1 Vorbereitung
  - 2.2 Spielbeginn
  - 2.3 Spielablauf
  - 2.4 Spielabschluss
  - 2.5 Nichtantritt
  - 2.6 Streitfragen
  
3. Ligabildung ( Auf -und Abstieg )
  - 3.1 Tabellenplatzierung
  - 3.2 Auffüllen von Mannschaften
  - 3.3 Ausnahme von der 6 bis 8 Mannschaften Regel
  
4. Strafen
5. Saisonende

## **1. Allgemeine Regeln**

### **1.1 Liga – Klassen**

A – Klasse, B – Klasse, C – Klasse

### **1.2. Spielerqualifikation**

- 1.2.1** Ligaspieler müssen Mitglied des deutschen Sportautomatenbundes e.V. ( DSAB ) sein. Anmeldungen beim Ligasekretär. Die Liga startet erst, wenn alle Gelder beim Ligasekretär eingegangen sind.
- 1.2.2** Spieler dürfen nur für die Mannschaft spielen, unter der sie beim Ligasekretär für die laufende Saison angemeldet sind. Hierzu müssen sie persönlich auf der Mannschaftsmeldung unterschreiben. Wenn sich ein Spieler nachweislich in mehr als einer Mannschaft anmeldet, wird er für die Saison gesperrt.
- 1.2.3** Ein Spieler darf in der laufenden Saison die Mannschaft nicht wechseln. Ein solcher Wechsel ist erst zur darauffolgenden Saison möglich ( s. Pkt. 1.4.1 Saisonanfang ).
- 1.2.4** Zu einer Mannschaft der niedrigeren Klasse dürfen nur maximal zwei Spieler wechseln, die in der Vorsaison in einer höheren Klasse spielten. Grundsätzlich darf ein Spieler in der von ihm gespielten Saison zur nächsten Saison nur eine Klasse tiefer spielen. Grundlage ist die von ihm gespielte Spielklasse A, B oder C. Wenn eine Mannschaft einen Aufstiegsplatz erreicht hat, wird diese Mannschaft und deren Spieler wie eine Mannschaft der nächst höheren Klasse eingestuft. Sollten mehr als zwei Spieler aus einer höheren Klasse bei einer Mannschaft einer niedrigeren Klasse angemeldet werden, wird die ganze Mannschaft eine Klasse höher eingestuft .

- 1.2.5 Spielernachmeldungen in der laufenden Saison sind jederzeit möglich ( Ausnahme 1.2.6 ). Der Spieler ist nur mit einem gültigen Ligaausweis/Teamkarte spielberechtigt. Im Zweifelsfall muss er sich mit einem Lichtbildausweis ausweisen. Bei Nachmeldungen wird vom Ligasekretär eine Gebühr erhoben.
- 1.2.6 In dem Zeitraum der letzten drei Spieltage einer Ligasaison ist eine Spielernachmeldung nicht möglich.
- 1.2.7 Komplette Mannschaften dürfen nicht in niedrigere Klassen einer anderen Liga wechseln. Auch wenn Mannschaften eine Saison nicht spielen, dürfen die Mannschaften nicht abgestuft werden. Über Ausnahmeanträge entscheidet der DSAB.
- 1.2.8 Wechselt eine Mannschaft nach der Saison das Ligalokal, so bleibt der Ligaplatz im Ligalokal. Nur wenn der Ligasekretär die wechselnde Mannschaft in ihrer Spielklasse unterbringen kann, darf diese Mannschaft spielen.

### **1.3 Teamkapitäne**

- 1.3.1 Jede Mannschaft muss einen Mannschaftskapitän benennen und mit allen Unterlagen (Telefon-, Handynummer, e-Mail Adresse usw.) wie er zu erreichen ist, der Ligaleitung melden.
- 1.3.2 Der Mannschaftskapitän ist der offizielle Vertreter und einziger Ansprechpartner seiner Mannschaft. Er vertritt die Mannschaft bei allen Fragen zum DSAB Ligaspielbetrieb.
- 1.3.3 Der Mannschaftskapitän ist für die Einhaltung der Ligaspielordnung durch jeden seiner Spieler verantwortlich.
- 1.3.4 Bei einem Ligaspiel muss der Teamkapitän als Spieler 1-5 eingetragen werden. Spielt der Teamkapitän nicht, oder ist Ersatzspieler, muss für dieses Spiel ein anderer Teamkapitän bestimmt und auf dem Spielberichtsbogen vermerkt werden.

### **1.4 Sporttechnische Voraussetzungen**

- 1.4.1 Gespielt wird ausschließlich an den vom DSAB anerkannten und für den Ligaspielbetrieb zugelassenen Sportgeräte.
- 1.4.2 Gespielt wird ausschließlich nach DSAB – ( VNEA ) Regeln.
- 1.4.3 Die Spieler dürfen Ihre eigenen Queues benutzen. Voraussetzung sind ordnungsgemäße Schäfte.
- 1.4.4 Der Billardtisch muss beim Ligaspiel ausreichend beleuchtet – die Bälle müssen vollständig – Triangel und Kreide muss vorhanden – sein.
- 1.4.5 Der Charakter des Ligalokals muss zu einem Ligaspiel nicht verändert werden. Lautstärke der Musik, Standort des Sportgerätes usw.

## **1.5 Liga-Termine**

- 1.5.1** Die DSAB Ligawettbewerbe können zweimal jährlich durchgeführt werden, und zwar :
- I. Frühjahrssaison : letztmöglicher Meldetermin: 01. März des Jahres
  - II. Herbstsaison : letztmöglicher Meldetermin : 01. September des Jahres
- Aus organisatorischen Gründen kann der ligainterne Meldeschluss vom Ligasekretär vorverlegt werden.  
Erst nach erfolgreicher ordentlicher Anmeldung beim DSAB kann eine Liga mit dem ersten Spieltag gestartet werden.

### **1.5.2 Spieltermine / Spielplan**

Der jeweilige Spieltermin aus dem Spielplan ist verbindlich. Das Team, das nicht zum Spiel antritt, bekommt 1 Punkt abgezogen. Findet ein Ligaspiel am jeweiligen Spieltermin nicht statt, setzt die Ligaleitung einen für beide Teams verbindlichen Termin fest.

Das Team, welches zum von der Ligaleitung festgesetzten Termin nicht erscheint, hat das Spiel 0:1 – 0:25 – 0:250 verloren und ihm werden zusätzlich ein Punkt abgezogen.

Nur höhere Gewalt ermöglicht eine Ausnahme von dieser Regelung. Die letzten zwei Spieltage dürfen grundsätzlich nicht nach dem regulären Spieltag gespielt werden. Alle Spiele können vorverlegt werden

## **2. Spielverlauf**

### **2.1 Vorbereitung**

15 Minuten vor dem offiziellen Spielbeginn ist das Sportgerät für die Gastmannschaft reserviert. Wenn eine Mannschaft 30 Minuten nach der offiziellen Startzeit nicht angetreten ist, füllt der anwesende Teamkapitän einen Spielbericht mit seinen Spielern aus und sendet ihn an die Ligaleitung. Der Spielberichtsbogen (das weiße Blatt für die Ligaleitung, je ein Durchschlag für die Heim- bzw. Gastmannschaft) ist vor Spielbeginn auszufüllen. Nur anwesende Spieler dürfen eingetragen werden. Bis zur letzten Spielrunde dürfen Spieler nachgetragen werden. Es dürfen nur Spieler mit gültigen Ligaausweis / Teamkarte spielen. Die Ligaausweise / Teamkarten sind vor Spielbeginn von den Teamkapitänen zu kontrollieren. Im Zweifelsfall muss der Spieler sich mit einem Lichtbildausweis ausweisen.

### **2.2. Spielbeginn**

**2.2.1** Das Spiel wird von beiden Spielern bezahlt.

**2.2.2** Zuerst nimmt der Mannschaftskapitän der Heimmannschaft seine Aufstellung auf dem Spielberichtsbogen vor, dann der Mannschaftskapitän der Gastmannschaft. Pro Ligasaison kann ein Team einmal mit weniger als 5 Spielern starten, mindestens jedoch mit 3 Spielern. Kommen die restlichen Spieler später , so können nur die noch offenen Begegnungen gespielt werden. Die nicht gespielten Paarungen werden für den fehlenden Spieler 0 : 10 gewertet. Beginnt ein Team mit weniger als fünf Spieler so muss der Mannschaftskapitän den gegnerischen Mannschaftskapitän vor Spielbeginn davon in Kenntnis setzen und ihm mitteilen welche Position( en) in seiner Aufstellung unbesetzt sind.

**2.2.3** Während des Spiels können zwei Ersatzspieler eingewechselt werden. Dazu bitte auf dem Spielberichtsbogen unterhalb des Ersatzspielers selbständig ein weiteres Feld hinzufügen mit „Ersatz 2“. Nur anwesende Spieler dürfen im Spielberichtsbogen eingetragen werden. Ein ausgewechselter Spieler darf auch wieder eingewechselt werden, solange er nicht 2x gegen einen gleichen Gegenspieler spielt. Nur vor jeder Runde kann ausgewechselt werden. Hat das erste Spiel der Runde bereits begonnen, kann der/die Spieler/in erst in der nächsten Runde eingewechselt werden.

**2.2.4** Jeder Spieler, der aufgerufen wird, hat sich unverzüglich am Billardtisch einzufinden. Beide Mannschaftskapitäne überprüfen anhand des Spielberichts Bogens, dass die richtigen Namen aufgerufen werden. Wenn ein aufgerufener Spieler nicht am Billardtisch erscheint, wird er von den beiden Mannschaftskapitänen letztmalig aufgerufen. Wenn er dann immer noch nicht am Billard erscheint, ist das Spiel 0 : 10 verloren. Die Spieler dürfen den Bereich des Billards nicht verlassen, bevor das Spiel beendet ist.

### **2.3. Spielablauf**

**2.3.1** Gespielt wird nach der auf dem Spielberichtsbogen angegebenen Reihenfolge.  
B = Break

**2.3.2** Die beiden Mannschaftskapitäne wählen zu jeder Spielpaarung einen Spieler als Schiedsrichter. Dieser beobachtet das Spiel und entscheidet über zweifelhafte Stöße oder ob ein Spieler ein Foul macht.

**2.3.3** Missbrauch des Gerätes oder unsportliches Verhalten kann von den Mannschaftskapitänen als Foul geahndet werden. Wird auf Foul erkannt, hat der Gegner unabhängig vom Spielstand das Spiel 10 : 0 gewonnen.

### **2.4. Spielabschluss**

**2.4.1** Es müssen alle Begegnungen des Spielberichts Bogens gespielt werden, auch wenn das Spiel schon entschieden ist. Es darf kein Ergebnis(se) geschrieben werden. Nach der letzten Spielpaarung müssen die Mannschaftskapitäne den korrekten Eintrag des Spielergebnisses kontrollieren und dieses durch ihre Unterschrift bestätigen. Sollte der Spielberichtsbogen nicht korrekt ausgefüllt sein, hat der Ligasekretär die Möglichkeit, das Spiel nicht zu werten.

**2.4.2** Nach Spielende ist das Ergebnis sofort dem Ligasekretär mitzuteilen, der unterschriebene Spielberichtsbogen, im Original, wird dann per Post oder persönlich dem Ligasekretär nachgereicht.

**2.4.3** Der Spielberichtsbogen muss innerhalb einer Woche beim Ligasekretär vorliegen. Sollte es aus ligatechnischen Gründen erforderlich sein, kann der Ligasekretär mit den Mannschaftskapitänen einen anderen Zeitraum bestimmen. Sollte es durch Nichtabgabe des Spielberichts Bogens zu einer unsportlichen Verschiebung der Rangliste kommen, besteht die Möglichkeit, mit Rücksprache des DSAB, den Mannschaftskapitän zu sperren, oder die Mannschaft zu disqualifizieren.

**2.4.4** Sollte eine Mannschaft mehrfach den Spielberichtsbogen nicht pünktlich beim Ligasekretär einsenden, kann dieser in Absprache mit dem DSAB eine gesonderte Entscheidung treffen. ( siehe 2.4.4 )

## **2.5. Nichtantritt**

- 2.5.1** Tritt eine Mannschaft nicht an so hat sie das Spiel verloren. ( s. 1.5.2) und es werden ihm zusätzlich 1 Punkt abgezogen.
- 2.5.2** Eine Mannschaft, die 2 x nicht antritt, wird von der gesamten Liga disqualifiziert. Die bisher erzielten Spielergebnisse werden aus der Rangliste herausgerechnet.
- 2.5.3** Tritt eine Mannschaft aus unsportlichen Gründen nicht an, so können der Mannschaftskapitän oder die ganze Mannschaft sofort disqualifiziert werden und für die nächste Saison gesperrt werden.
- 2.5.4** Tritt eine Mannschaft in den letzten drei Spieltagen einer Ligasaison nicht an, werden ihr zusätzlich zwei Punkte abgezogen. Bei einem Nichtantritt am letzten Spieltag können der Teamkapitän oder das ganze Team sofort disqualifiziert und für die nächste Saison gesperrt werden.
- 2.5.5** Um einen geordneten Saisonablauf zu garantieren, darf der Ligasekretär vor Saisonbeginn von den Mannschaften eine angemessene Kautionsfordern, die bei ordnungsgemäßem Spielablauf, am Saisonende zurückerstattet wird. Wird eine Mannschaft disqualifiziert, entfällt der Anspruch auf die von ihr gestellte Kautions.

## **2.6 Streitfragen**

- 2.6.1** Streitfragen sind mit Hilfe des Ligasekretärs zu klären. Proteste und Einsprüche müssen auf dem Spielberichtsbogen vermerkt sein, sonst ist ein Protest oder Einspruch nicht möglich. Die schriftliche Ausführung des Protestes oder Einspruchs muss binnen 3 Tage an den Ligasekretär gesendet werden ( Datum Poststempel zählt ).
- 2.6.2** Proteste und Einsprüche an den Bundessportwart sind schriftlich innerhalb von 8 Tagen nach Entscheid des Ligasekretärs bei der DSAB Geschäftsstelle unter Einzahlung einer Protestgebühr von 30,00 € per Scheck oder auf das Konto des DSAB e.V., IBAN: DE02 5605 0180 0053 000204, bei der Sparkasse Rhein – Nahe zu entrichten.
- 2.6.3** Entscheidungen des Bundessportwart können innerhalb 8 Tage nach Erhalt, schriftlich beim Schiedsgericht in der DSAB Geschäftsstelle unter Zahlung von 50,00 € angefochten werden. ( Bankverbindung siehe 2.6.2 ). Entscheidungen des Schiedsgerichtes sind endgültig.

## **3. Ligabildung ( Auf – und Abstieg )**

### **3.1 Tabellenplatzierung**

Die Platzierung in der Ligatabelle erfolgt nach folgenden Modus :

- a ) Punkte
- b ) Spielverhältnis
- c ) Scoreverhältnis

In der Regel steigt die erstplatzierte Mannschaft einer Liga in die nächst höhere Liga auf, die letztplatzierte Mannschaft in die nächst tiefere Liga ab.  
Der Auf – und Abstieg wird nach sportlichen Aspekten der jeweiligen Ligaergebnisse durch den Ligasekretär mit Abstimmung des DSAB (Bundessportwart ) geregelt.  
Hierzu können Relegationsspiele angesetzt werden. Die Relegationsspiele gehören zur abgelaufenen Saison. Es dürfen nur Spieler die in der Saison gemeldet waren

eingesetzt werden. Bei Nichtantritt wird nach der Regel 2.5.4 verfahren. Eine Liga besteht aus 6 bis 8 Mannschaften. Besteht eine höhere Klasse in einzelnen Gebieten noch nicht, so verbleiben die betreffenden Mannschaften in ihrer, zur Zeit, höchsten Ligaklasse.

### **3.2 Auffüllen von Mannschaften**

Fällt in einer höheren Klasse eine Mannschaft aus irgendwelchen Gründen zur nachfolgenden Saison aus, so rücken die nächstplatzierten Mannschaften der darunterliegenden Klassen nach.

### **3.3 Ausnahme von der 6 bis 8 Mannschaften Regel**

Fallen zur neuen Saison Teams aus, oder kommen neue Teams hinzu, die in der niedrigsten Klasse ein Teamdefizit bzw. einen Überschuss verursachen, ist wie folgt zu verfahren:

**3.3.1** Die oberen Klassen setzen sich immer aus 6 bis 8 Mannschaften zusammen.

**3.3.2** Eine andere Anzahl von Mannschaften ist nur in der jeweils niedrigsten Klasse zugelassen, hier jedoch gilt :

a) mindestens 4 Mannschaften in einer Liga.

b) mindestens eine Liga mit 6 oder 8 Mannschaften muss bestehen.

**3.3.3** In der DSAB – Liga dürfen nur Spieler ab 16 Jahren teilnehmen, sowie Jugendliche nur in Übereinstimmung mit dem Jugendschutzgesetz in der jeweils aktuellen Fassung in Begleitung eines Erziehungsberechtigten.

## **4. Strafen**

Bei Verstößen gegen die DSAB Ligaregeln, oder Nichtachtung der DSAB Ligaregeln von Spielern, Teamkapitäne oder ganzen Teams, können in Absprache mit dem DSAB von der Ligaleitung Strafen ausgesprochen werden. Die Strafen sind Sperren, Disqualifikationen oder Punktabzüge.

## **5. Saisonende**

Am Ende der Saison müssen alle Ligaausweise beim Ligasekretär für die neue Saison geändert werden. Nichtabgabe der Ligaausweise kann zur Sperre führen. Die Teamkarten verlieren ihre Gültigkeit. Spieler sind nur beim zuständigen VFS Mitglied spielberechtigt. Bei Missbrauch wird die gesamte Mannschaft disqualifiziert.

Frühere Regeln sind mit Herausgabe dieser Regel ungültig.