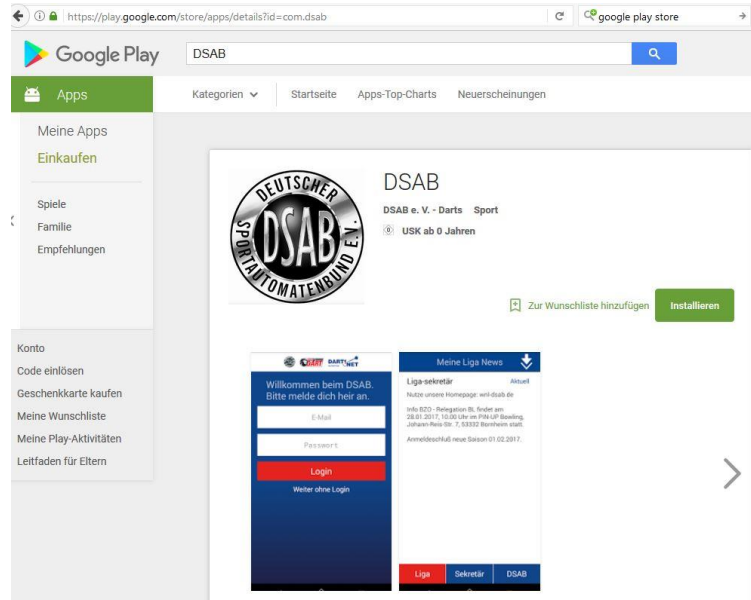


Die DSAB – App ist für Android Geräte ab Version 4.4 im Google Play Store und für Apple Geräte mit IOS 10 oder höher im Appstore verfügbar.



Zur Anmeldung in der App ist eure Email-Adresse nötig, die ihr im Ligaprogramm hinterlegt habt. Sollte dies noch nicht der Fall sein, könnt ihr nach Einloggen unter www.DSAB-VFS.de diese unter „Persönliche Daten“ eintragen. Hier könnt ihr auch eure Adresse, Telefonnummer oder Passwort ändern. Das Standard-Passwort ist euer Geburtsdatum in folgender Form: 04.08.1988.

Deutscher Sportautomatenbund x +

www.dsab-vfs.de/VFSProject/WebObjects/VFSProject.woa/wo/xHunwbDD0JT2v4DztBqC3M/5.0.21.3. Suchen

Benutzer: Mustermann, Maximiliane Status: Spieler Datum: 30.05.2017 Logout

Die Liga

Spieler - Übersicht

Bezirksoberriga, 1. Halbjahr 2017 Persönliche Daten

Persönliche Daten					
Nachname	Mustermann	Ident-Nr	50 632 551	Eintrittsdatum:	30.05.2017
Vorname	Maximiliane	DSAB-Nr	001777777	letzte Anmeldung:	30.05.2017
Geb. Datum	01.02.1991	Ligagruppe	001 - DSAB-Liga Nordbayern	Anzahl Anmeldungen:	1
Firma		Passwort	••••••••		
Zusatz		Passwort	••••••••		
Strasse	Maxstr. 1	Telefon 1			
PLZ-Ort	99999 - Musterstadt	Telefon 2			
E-Mail	M.Mustermann@web.de	Telefon 3			
Homepage		FAX			
		Handy	0151 7777777		

Für weitergehende Änderungen wenden Sie sich bitte an Ihren Ligasekretär Herr Bandorf oliver.bandorf@automatenmayer.de

Speichern Abbrechen

Deutscher Sportautomatenbund e. V., Spitalwiese 8a, 55425 Waldalgesheim, Tel. +49(0)6721-33787, Fax. +49(0)6721-33559, E-Mail: dsabev@t-online.de

Nur Spieler, die in der aktuellen Saison in einem Team gemeldet sind,
können sich in die DSAB App einloggen!

Die Funktionen der DSAB – App in der Übersicht:



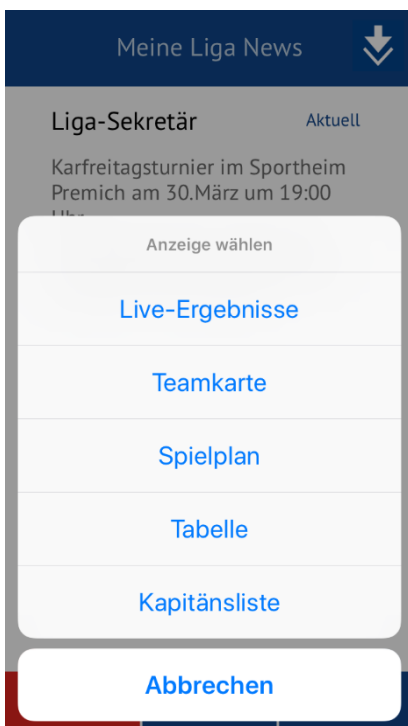
Infos eures Ligasekretärs

Kontaktdaten des Ligasekretärs

Kontaktdaten des DSAB
und die aktuellen
Ligaregeln!



Auf den Pfeil oben rechts tippen, dann erscheint folgendes Auswahlmenu:



Unter Live-Ergebnisse öffnet sich ein Browser Fenster und ihr kommt auf die DSAB-VFS.de Webseite. **Teamkapitäne** können hier sofort nach Spielende das Spielergebnis eintragen.

Die restlichen Auswahlpunkte sind selbsterklärend.